Правила игры

Эта простая и быстрая игра подойдёт всем: и детям, которые ещё не умеют читать, и тем, кто только начал учиться чтению, а также детям и взрослым, совершенствующим навыки скорочтения.

Игра так универсальна, потому что в ней три разных по сложности варианта правил и два набора жетонов со словами разной длины (3–5 букв и 6–7 букв). Выберите один из наборов для более простой или более сложной игры (на наборе с «короткими» словами надписи сделаны оранжевым цветом, на наборе с «длинными» — синим).

Рис. 1. Игровые жетоны

Набор с короткими

Набор с длинными

Общий ход игры Читай-Хватай

- Каждому игроку достаётся один «начальный» жетон. Чур, не подглядывать в него до начала игры!
- Разложите все остальные жетоны на столе (словами или картинками вверх — зависит от варианта правил)
- Всё готово? Начали! Игроки смотрят на свои жетоны и стараются быстрее всех найти к нему пару на столе.
- Нашел пару — хватай скорее жетон в свою стопку, и ищи теперь пару к нему!

Задача игроков — успеть набрать за время игры как можно больше жетонов, получив самую высокую стопку. При подсчёте результатов игроки могут проверить безошибочность друг друга, за каждую ошибку игрок теряет два жетона.

Игра заканчивается, когда на столе остаётся 5 жетонов — их брать нельзя.

Начальный вариант *(4+ лет, развитие внимания, навыки чтения в игре не нужны)*

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, игроки смотрят свои жетоны тоже со стороны картинок. Задача игрока — найти парный жетон с такой же картинкой (хотя бы одной!), забрать его к себе в стопку картинкой вверх, и искать теперь пару к нему.

Рис. 2.
Начальный вариант игры

Средний вариант *(5+ лет, развитие начальных навыков чтения)*

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, но игроки на свои жетоны смотрят со стороны слов!

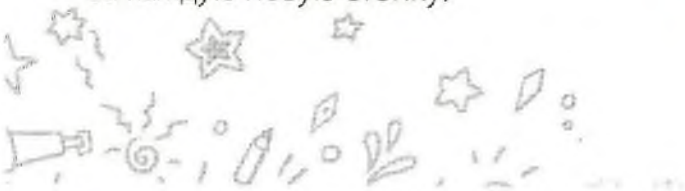
Задача игроков — находить на столе жетоны с картинками, названия которых написаны на его верхнем жетоне. Забирая жетон в стопку, игрок кладет его так, чтобы видеть написанное на нём слово и подбирать к нему новый жетон.

Рис. 3.
Средний вариант игры

Полный вариант *(7+ лет, развитие беглости чтения)*

Все жетоны на столе лежат словами вверх, а игроки смотрят на свои жетоны со стороны картинок. Задача игроков — находить на столе жетоны с названиями картинок, нарисованных на верхнем жетоне в своей стопке.

Если во время игры ты не можешь найти пару, а фишек на столе больше 5, то можно отложить стопку и начать новую с любой фишкой со стола. Но за это в конце считаются штрафные очки — минус один балл за каждую новую стопку!

Рис. 4.
Полный вариант игры

Другие обучающие игры на сайте
www.bandaumnikov.ru